4 第二高等学校(全日制)

設置学科

普通科、理数科、美術科

(コース)

1 スクール・ミッション(社会的役割)



建学の精神である「自主積極」「廉恥自尊」「礼節協調」のもと、熊本市にある普通科、理数科、県内唯一の 美術科を有する高校として、

生徒それぞれが高い目標をもち、進路実現に向けて学ぶ姿勢を貫く力を育む学習環境をつくります。また新たな社会 Society5.0 「で活躍できる語学運用能力やICT活用能力を有した、熊本地震からの創造的復興を主導するグローバルリーダーを育成します。

そのため、科学と融合した高度な探究活動の実践やICTを活用した課題解決的な学習活動を推進します。また、グローバルな人材との交流を促進し、あらゆる教育活動を通して、自ら考え、学び、夢の実現に向かって主体的に取り組む態度を養う教育を目指します。

今後は、国のスーパーサイエンスハイスクール(SSH) ²の取組の成果を生かし、県内のSSH校をけん引するとともに、共同研究などを通して大学との連携を深めていきます。さらに、産業界や研究機関等と一体となって、高度な探究活動を通して創造性豊かな教科横断的な学びであるSTEAM教育 ³を展開します。

- 1 「Society 5.0」とは、サイバー空間(仮想空間)とフィジカル空間(現実空間)を高度に融合させたシステムにより、経済発展と社会的課題の解決を両立する、人間中心の社会のことです。
- 2 「スーパーサイエンスハイスクール(SSH)」とは、先進的な理数教育を実施するとともに、大学との共同研究や、国際性を育むための取組を推進し、創造性、独創性を高める目的とした事業です。
- 3 「STE A M教育」とは、科学(Science)、技術(Technology)、工学(Engineering)、アート(liberal Art)、数学(Mathematics)等の各教科での学習を実社会での問題発見・解決に生かしていくための教科横断的な教育です。

2 スクール・ポリシー(3つの方針をお伝えするモン)



グラデュエーション・ポリシー(卒業までに、こんな資質・能力を育むモン)

- (1)高い探究心をもち、自ら考え行動できる、課題発見能力や課題解決能力を育成します。
- (2)文系・理系の枠を越えた総合的な学びを追究するイノベーション人材を育成します。
- (3)語学運用能力やICT活用能力、多様性を備えたグローバルリーダーを育成します。

カリキュラム・ポリシー(高校生活は、こんな学びを行うモン)

- (1)STEAM 教育を進め、データサイエンスやプログラミング学習等、最先端の学習に取り組みます。
- (2)3学科の特色を生かしながら、ICT機器を活用した高度な探究活動や探究型授業を実践します。
- (3)大学や産業界、研究機関等とともに高度な研究を進め、将来の進路に生かします。

アドミッション・ポリシー(高校では、こんな生徒を待ってるモン)

- (1)学問への興味・関心を強くもち、自ら課題を発見し、解決していこうとする生徒を募集します。
- (2)部活動や学校行事等に主体的かつ積極的に参加していこうとする生徒を募集します。
- (3)グローバルな視点をもち、発信力とコミュニケーション能力を高めようとする生徒を募集します。

